

3° CIRCOLO DIDATTICO DI CARPI
Scuola dell'Infanzia Albertario

Denominazione del progetto

**"FACCIAMO UN GIOCO.....
CON IL COMPUTER!"**

Utilizzo del computer come strumento complementare
per i progetti educativi.

Insegnante referente del progetto

Miriam Magnani

Obiettivo generale

Conoscere ed impadronirsi dell'uso del computer come
strumento di supporto alle attività educative

Obiettivi specifici

- familiarizzare con il computer e i suoi componenti
- usare programmi di grafica per bambini come
strumenti per integrare i progetti educativi

Destinatari

I bambini e le bambine delle tre sezioni della Scuola
dell'Infanzia Albertario del 3° Circolo di Carpi

Durata
Pluriennale

Proposte operative

- **utilizzo di programmi di grafica e stampa dei**
- **materiali prodotti**
- **utilizzo di favole interattive**
- **utilizzo di software per la conoscenza di forme e**
- **colori, di scrittura e numeri**

Forme di verifica

- **Osservazione diretta sui bambini**
- **Produzioni**

Risorse umane

Una insegnante per sezione

Collaborazioni e intese

Nessuna